

-Đề Tham khảo 1:

1. Cho $A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 4 \\ 5 & 3 & 6 \end{pmatrix}$ và $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

a) Xác định ma trận $A - 3B^T$

$$A - 3B^T = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 4 \\ 5 & 3 & 6 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -1 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 4 \\ 5 & 3 & 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 & 6 & 0 \\ 0 & -3 & -3 \\ 3 & 0 & -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & 7 & 3 \\ 0 & -1 & 1 \\ 8 & 3 & 3 \end{pmatrix}$$

b) Ma trận A có khả nghịch không? tìm A^{-1}

$$\det(A) = |A| = \begin{vmatrix} -1 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 4 \\ 5 & 3 & 6 \end{vmatrix} = -1 \cdot 2 \cdot 6 + 0 \cdot 3 \cdot 3 + 1 \cdot 4 \cdot 5 - (3 \cdot 2 \cdot 5 + 0 \cdot 1 \cdot 6 + (-1) \cdot 3 \cdot 4)$$

$$= -10$$

$\Rightarrow \det(A) \neq 0 \Rightarrow$ tồn tại ma trận A^{-1} .

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & A_{31} \\ A_{12} & A_{22} & A_{32} \\ A_{13} & A_{23} & A_{33} \end{pmatrix}$$

$$A_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 6 \end{vmatrix} = 1 \cdot (2 \cdot 6 - 3 \cdot 4) = 0$$

$$A_{12} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 0 & 4 \\ 5 & 6 \end{vmatrix} = -1 \cdot (0 \cdot 6 - 5 \cdot 4) = 20$$

$$A_{13} = (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 5 & 3 \end{vmatrix} = 1 \cdot (0 \cdot 3 - 5 \cdot 2) = -10$$

$$A_{21} = (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 6 \end{vmatrix} = -1 \cdot (1 \cdot 6 - 3 \cdot 3) = 3$$

$$A_{22} = (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} -1 & 3 \\ 5 & 6 \end{vmatrix} = 1 \cdot (-1 \cdot 6 - 5 \cdot 3) = -21$$

$$A_{23} = (-1)^{2+3} \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 5 & 3 \end{vmatrix} = -1 \cdot (3 \cdot (-1) - 5 \cdot 1) = 8$$

$$A_{31} = (-1)^{3+1} \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 1 \cdot (1 \cdot 4 - 2 \cdot 3) = -2$$

$$A_{32} = (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} -1 & 3 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} = -1 \cdot (-1 \cdot 4 - 0 \cdot 3) = 4$$

$$A_{33} = (-1)^{3+3} \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot (-1 \cdot 2 - 0 \cdot 1) = -2$$

$$\Rightarrow A^{-1} = \frac{1}{-10} \begin{pmatrix} 0 & 20 & -10 \\ 3 & -21 & 8 \\ -2 & 4 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 1 \\ 3 & -21 & 8 \\ -2 & 4 & -2 \end{pmatrix}$$

\Rightarrow Ma trận B^T là ma trận

chuyển vị ma trận A . Có thể dùng cách chuyển hàng ma trận B thành cột ma trận B^T

* Bấm máy: Mod 6 $\perp \perp$ (nhập ma trận $A \cdot B \cdot 3$)

• AC shif 4 \perp (Dim) 2 \perp (nhập ma trận $B \cdot 3 \cdot 3$)

• AC shif 4 3 - 3 x shif 4 8 shif 4 4 \equiv kquả

màn hình: Mat A - 3 Trn(Mat B)

b) Bấm máy $\det(A)$. Tiếp tục cưa

AC shif 4. 7 shif 4 3 \equiv kquả màn hình $\det(\text{Mat } A) \equiv$

• Tính nhanh A^{-1} .

AC shif 4. 3 x^{-1} \equiv kquả.

màn hình $\text{Mat } A^{-1} \equiv$

• x^{-1} nằm dưới chữ "Mode".

Ta cũng có thể tìm ra.

$$\text{bảng} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & A_{31} \\ A_{12} & A_{22} & A_{32} \\ A_{13} & A_{23} & A_{33} \end{pmatrix}$$

* shif 4 7 shif 4 3 \equiv x shif 4 3 x^{-1}

màn hình $\det(\text{Mat } A) \cdot \text{Mat } A^{-1} \equiv$

• cách tính A_{ij} :

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} \det(M_{ij}) = (-1)^{i+j} |M_{ij}|$$

M_{ij} có thể dùng bất kỳ cách bỏ dòng i và cột j ma trận A .

VD: $A_{11} = (-1)^{1+1} |M_{11}|$

ta bỏ hàng 1 và cột 1.

$$A_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 6 \end{vmatrix}$$

c. Tìm ma trận X thoả. $-A \cdot X = B$

$-A \cdot X = B$

$(\Rightarrow) X = -A^{-1} \cdot B$

$$X = \begin{pmatrix} 0 & -3/10 & 1/5 \\ -2 & 2/10 & -2/5 \\ 1 & -4/5 & 1/5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/5 & -1/10 & 1/5 \\ -3/5 & 1/10 & 8/5 \\ 1/5 & -3/5 & -4/5 \end{pmatrix}$$

Câu 2: Tìm hạng ma trận.

$$A = \begin{pmatrix} \textcircled{2} & 1 & -1 & 2 \\ 3 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & -1 & 2 \\ -2 & 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} \rightarrow d_2 - 3d_1 \\ \rightarrow d_3 - d_1 \\ \rightarrow d_4 + 2d_1 \end{array} \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & -2 & 5 & -7 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & -1 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} \rightarrow d_3 \\ \rightarrow d_4 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \\ 3 & 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & -1 & 2 \\ -2 & 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} \rightarrow d_2 - 3d_1 \\ \rightarrow d_3 - 2d_1 \\ \rightarrow d_4 + 2d_1 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 5 & -7 \\ 0 & 1 & 1 & -2 \\ 0 & 3 & -1 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} \rightarrow d_3 - d_2 \\ \rightarrow d_4 - 3d_2 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 5 & -7 \\ 0 & 0 & -4 & 5 \\ 0 & 0 & -16 & 25 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} \rightarrow d_4 \rightarrow d_4 + 4d_3 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 5 & -7 \\ 0 & 0 & -4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow R(A) = 4$

• ĐỀ là ma trận bậc thang thì hệ số $\neq 0$ dòng 1 = $\textcircled{2}$. 3 số còn lại $\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ phải bằng 0. Nên dòng 2, 3 và 4 sẽ thay đổi ta dùng loci 3: "dòng i thay đổi bằng chính nó cộng (trừ) c lần dòng \neq "

$d_i \rightarrow d_i + c d_k$

• Những đề cho để ta thường đưa hệ số $\neq 0$ dòng 1 là $\textcircled{1}$. Nên ta dùng loci 1: đổi dòng 1 cho dòng 3.

Vậy B1: hệ số $\neq 0$ đầu tiên dòng 1 là $\textcircled{1}$ 3 hệ số còn lại $\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ bằng 0. Vậy d_2, d_3, d_4 thay đổi số dòng 1.

• B2: hệ số \neq đầu tiên dòng 2 = $\textcircled{1}$ 2 hệ số $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ bằng 0. Vậy d_3, d_4 thay đổi số d_2 :

Tức $-A^{-1} \cdot A = -A \cdot A^{-1} = -I$

I là ma trận đơn vị.

$I \cdot X = X ; X \cdot I = X$

• $-A \cdot X = B$

$-A^{-1} \cdot A \cdot X = -A^{-1} \cdot B$ ($-A^{-1}$ nhân bên trái $-A \cdot X$ thì $-A^{-1}$ nhân bên trái B)

$\Rightarrow I \cdot X = -A^{-1} \cdot B$

$X = -A^{-1} \cdot B$

$\Rightarrow A \cdot X = B \Rightarrow X = A^{-1} \cdot B$

• $X \cdot A = B$

$X \cdot A \cdot A^{-1} = B \cdot A^{-1}$

$X = B \cdot A^{-1}$

• Bấm máy:

\boxed{AC} Shift 1 3 x^{-1} x Shift 4 4 \boxed{E}
màn hình Mat $A^{-1} \times$ Mat B.

Câu 2: Hạng ma trận là tổng số dòng \neq của ma trận bậc thang.

VD: $A = \begin{pmatrix} \textcircled{1} & 2 & 3 & 4 \\ 0 & \textcircled{4} & 2 & 1 \\ 0 & 0 & \textcircled{9} & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow R(A) = 3$

A là ma trận bậc thang vì có số dòng $\neq 0$ nằm trên dòng $= 0$.

Và hệ số $\neq 0$ dòng dưới luôn lùi vào so dòng trên, tạo thành bậc thang.

• Ma trận bậc thang trên có 3 dòng $\neq 0 \Rightarrow R(A) = 3$.

• ĐỀ của ma trận vì ma trận bậc thang ta sử dụng phép biến đổi số cấp trên dòng.

Câu 3: Giải hệ phương trình:
$$\begin{cases} x - 2y - mz = 4 \\ 2x + y - z = 3 \\ -mx + 3y + 2z = 1 \end{cases}$$

$$D = \begin{vmatrix} 1 & -2 & m \\ 2 & 1 & -1 \\ -m & -3 & 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot 1 \cdot 2 + 2 \cdot (-3) \cdot m + (-2) \cdot (-1) \cdot (-m) - (-m \cdot 1 \cdot m + 1 \cdot (-3) \cdot (-1) + 2 \cdot (-2) \cdot 2) = m^2 - 8m + 7 = (m-7)(m-1)$$

$$D_x = \begin{vmatrix} 4 & -2 & m \\ 3 & 1 & -1 \\ 1 & -3 & 2 \end{vmatrix} = 4 \cdot 1 \cdot 2 + 3 \cdot (-3) \cdot m + 1 \cdot (-2) \cdot (-1) - (1 \cdot 1 \cdot m + 3 \cdot (-2) \cdot 2 + 4 \cdot (-3) \cdot (-1)) = 10 - 10m = -10(m-1)$$

$$D_y = \begin{vmatrix} 1 & 4 & m \\ 2 & 3 & -1 \\ -m & 1 & 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot 3 \cdot 2 + 2 \cdot 1 \cdot m + 4 \cdot (-1) \cdot (-m) - (-m \cdot 3 \cdot m + 1 \cdot 1 \cdot (-1) + 2 \cdot 2 \cdot 4) = 3m^2 + 6m - 9 = 3(m-1)(m+3)$$

$$D_z = \begin{vmatrix} 1 & -2 & 4 \\ 2 & 1 & 3 \\ -m & -3 & 1 \end{vmatrix} = 1 \cdot 1 \cdot 1 + 4 \cdot (2) \cdot (-3) + (-2) \cdot 3 \cdot (-m) - (4 \cdot 1 \cdot (-m) + 2 \cdot (-2) \cdot 1 + 1 \cdot 3 \cdot (-3)) = 10m - 10 = 10(m-1)$$

Nếu $D \neq 0 \Leftrightarrow (m-7)(m-1) \neq 0$
 $\Rightarrow \begin{cases} m \neq 7 \\ m \neq 1 \end{cases}$ hệ có nghiệm duy nhất.

$$\begin{cases} x = \frac{D_x}{D} = \frac{-10(m-1)}{(m-7)(m-1)} = \frac{-10}{m-7} \\ y = \frac{D_y}{D} = \frac{3(m-1)(m+3)}{(m-7)(m-1)} = \frac{3(m+3)}{m-7} \\ z = \frac{D_z}{D} = \frac{10(m-1)}{(m-7)(m-1)} = \frac{10}{m-7} \end{cases}$$

Nếu $D = 0 \Leftrightarrow (m-7)(m-1) = 0$
 $\Rightarrow \begin{cases} m = 7 \\ m = 1 \end{cases}$

$m = 7 \Rightarrow D_x = -60 \neq 0 \Rightarrow$ hệ vô nghiệm

$m = 1 \Rightarrow D_x = D_y = D_z = 0 \Rightarrow$ hệ vô số nghiệm

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z = d_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z = d_2 \\ a_3x + b_3y + c_3z = d_3 \end{cases}$$

Thì $D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = a_1b_2c_3 + a_2b_3c_1 + a_3b_1c_2 - (a_3b_2c_1 + a_2b_1c_3 + a_1b_3c_2)$

$D_x = \begin{vmatrix} d_1 & b_1 & c_1 \\ d_2 & b_2 & c_2 \\ d_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix}$ thay cột $\begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{pmatrix}$ cho hệ số x .
 $= d_1b_2c_3 + d_2b_3c_1 + d_3b_1c_2 - (c_1b_2d_3 + d_1c_2b_3 + b_1d_2c_3)$

$$D_y = \begin{vmatrix} a_1 & d_1 & c_1 \\ a_2 & d_2 & c_2 \\ a_3 & d_3 & c_3 \end{vmatrix} =$$

$$D_z = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & d_1 \\ a_2 & b_2 & d_2 \\ a_3 & b_3 & d_3 \end{vmatrix} =$$

$D \neq 0$ thì hệ có nghiệm duy nhất
 $x = \frac{D_x}{D}; y = \frac{D_y}{D}; z = \frac{D_z}{D}$

$D \neq 0$ hệ có nghiệm vô nghiệm hoặc vô số nghiệm.

$D = 0; D_x = D_y = D_z = 0$ hệ vô số nghiệm

$D \neq 0; D_x \neq 0$ or $D_y \neq 0$ or $D_z \neq 0$ thì hệ vô nghiệm

$$\text{Khi đó hệ pt } \Rightarrow \begin{cases} x - 2y + 3z = 4 & (1) \\ 2x + y - 3z = 3 & (2) \\ -x + 3y + 2z = 1 & (3) \end{cases}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & 4 \\ 2 & 1 & -3 & 3 \\ -1 & -3 & 2 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{d_2 \rightarrow d_2 - 2d_1 \\ d_3 \rightarrow d_3 + d_1}} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & 4 \\ 0 & 5 & -5 & -5 \\ 0 & -1 & 3 & 5 \end{array} \right) \xrightarrow{d_3 \rightarrow d_3 + d_2} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 1 & 4 \\ 0 & 5 & -5 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x - 2y + 3z = 4 \\ 5y - 3z = -5 \end{cases}$$

$$\text{Đặt } z = \alpha \Rightarrow y = \frac{-5 + 3\alpha}{5} \text{ thay vào } x - 2y + 3z = 4$$

$$\Rightarrow x = 4 + 2y - 3z = 4 + 2 \cdot \frac{-5 + 3\alpha}{5} - \alpha = \cancel{5} - \frac{11}{5}\alpha = 2 + \frac{\alpha}{5}$$

Vậy $m \neq 7$ và $m \neq 1$ thì hệ có nghiệm duy nhất:

$$(x, y, z) = \left(\frac{-10}{m-7}, \frac{3(m+3)}{m-7}, \frac{10}{m-7} \right)$$

$m = 7$ hệ vô nghiệm

$m = 1$ hệ vô số nghiệm $(x, y, z) = \left(2 + \frac{\alpha}{5}, \frac{-5 + 3\alpha}{5}, \alpha \right) \forall \alpha \in \mathbb{R}$
 $= \left(2 + \frac{\alpha}{5}, \frac{-5 + 3\alpha}{5}, \alpha \right) \forall \alpha \in \mathbb{R}$

Bài 1: Tính giới hạn:

a) $\lim_{x \rightarrow \infty} \left(\frac{3x+4}{3x+5} \right)^x \quad (1^\infty)$

$f(x) = \frac{3x+4}{3x+5}; \quad g(x) = x$

$$\Rightarrow \lim_{x \rightarrow \infty} \left(\frac{3x+4}{3x+5} \right)^x = e^{\lim_{x \rightarrow \infty} x \cdot \left(\frac{3x+4}{3x+5} - 1 \right)}$$

$$= e^{\lim_{x \rightarrow \infty} x \cdot \frac{-1}{3x+5}} = e^{\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{-x}{3x+5}}$$

$$= e^{\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{-1}{3 + \frac{5}{x}}} = e^{-\frac{1}{3}}$$

* giới hạn

$$\lim_{x \rightarrow x_0} f(x)^{g(x)} \quad (1^\infty)$$

Đặt $y = \lim_{x \rightarrow x_0} f(x)^{g(x)}$

Lấy ln 2 vế

$$\ln y = \lim_{x \rightarrow x_0} \ln f(x)^{g(x)}$$

$$\ln y = \lim_{x \rightarrow x_0} g(x) \ln f(x)$$

$$\ln y = \lim_{x \rightarrow x_0} g(x) \cdot (f(x) - 1)$$

$$y = e^{\lim_{x \rightarrow x_0} g(x) (f(x) - 1)}$$

b) $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^{-2x} + x - \cos x}{e^x \sin x} \left(\frac{0}{0} \right)$ (lấy đạo hàm quy tắc L'Hopital)

$$\stackrel{L'}{=} \lim_{x \rightarrow 0} \frac{-2e^{-2x} + 1 + \sin x}{e^x \sin x + e^x \cos x}$$

$$= \frac{-2 + 1 + 0}{0 + 1} = -1.$$

Câu 5: Tìm cực trị $y = f(x) = x \cdot \sqrt{2-x^2}$

TXD: $2-x^2 \geq 0$

$(\Rightarrow) -\sqrt{2} \leq x \leq \sqrt{2}$

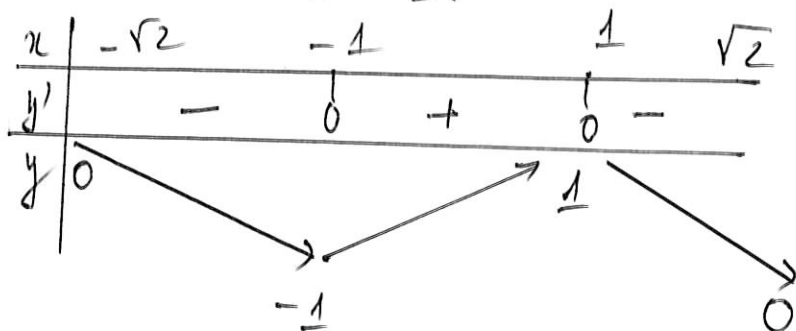
$$y' = f'(x) = 1 \cdot \sqrt{2-x^2} + x \cdot \frac{-2x}{2\sqrt{2-x^2}}$$

$$= \sqrt{2-x^2} + \frac{-2x^2}{2\sqrt{2-x^2}} = \sqrt{2-x^2} - \frac{x^2}{\sqrt{2-x^2}}$$

$$= \frac{2-x^2-x^2}{\sqrt{2-x^2}} = \frac{2-2x^2}{\sqrt{2-x^2}}$$

$y' = 0 \Rightarrow 2-2x^2 = 0$

$(\Rightarrow) \begin{cases} x = 1 \\ x = -1 \end{cases}$



Hàm số đạt cực đại tại $x = 1$; $y_{\text{cđ}} = 1$

đạt cực tiểu tại $x = -1$; $y_{\text{cđ}} = -1$.

• $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{g(x)} \left(\frac{\infty}{\infty} \right)$

chia tử và mẫu cho bậc cao nhất. $\left(\frac{1}{\infty} = 0 \right)$

$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{3x+2}{3x+5}$ (Tử: bậc 1, Mẫu: bậc 1)
chia cho x .

$$= \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{3 + \frac{2}{x}}{3 + \frac{5}{x}} = \frac{3+0}{3+0} = 1$$

b) Nếu $\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x)}{g(x)} \left(\frac{0}{0}, \frac{\infty}{\infty} \right)$

thì $\lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x)}{g(x)} = \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f'(x)}{g'(x)}$

(quy tắc L'Hopital)

"đạo hàm tử chia đạo hàm mẫu"

Câu 5:

$(u \cdot v)' = u'v + v'u$

$(\sqrt{x})' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$

$(\sqrt{u})' = \frac{u'}{2\sqrt{u}}$

$(e^x)' = e^x$

$(e^u)' = u' e^u$

$(\ln x)' = \frac{1}{x}$

$(\ln u)' = \frac{1}{u} \cdot u'$

$(\sin x)' = \cos x$

$(\sin u)' = u' \cos u$

$(x^n)' = n x^{n-1}$

$(u^n)' = n \cdot u^{n-1} \cdot u'$

b. Tìm giá trị lớn nhất và nhỏ nhất

$$y = f(x) = (x-3)^2 e^{-x} \quad \text{trên } [-1; 4]$$

$$y' = f'(x) = [(x-3)^2]' \cdot e^{-x} + (e^{-x})' \cdot (x-3)^2$$

$$y' = f'(x) = 2 \cdot (x-3) \cdot e^{-x} + (-1) e^{-x} \cdot (x-3)^2$$

$$= e^{-x} [2x - 6 - (x-3)^2]$$

$$= e^{-x} (2x - 6 - x^2 + 6x + 9)$$

$$= e^{-x} (-x^2 + 8x + 3)$$

$$y' = 0 \Leftrightarrow e^{-x} (-x^2 + 8x + 3) = 0$$

$$\Leftrightarrow -x^2 + 8x + 3 = 0 \quad \text{vì } e^{-x} > 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 5 & (\text{loại}) \\ x = 3 & (\text{nhận}) \end{cases} \quad \text{vì } x \in [-1; 4]$$

Bảng:

| | | | |
|------|-------|-----|----------|
| x | -1 | 3 | 4 |
| y' | | $-$ | $+$ |
| y | $16e$ | 0 | e^{-4} |

$$\cdot f(-1) = 16e$$

$$\cdot f(3) = 0$$

$$\cdot f(4) = e^{-4}$$

$$\Rightarrow \text{Max } y = 16e \quad \text{tại } x = -1$$

$$\text{Min } y = 0 \quad \text{tại } x = 3$$

Câu 6: Tính tích phân:

$$a) \int \frac{x^3 dx}{\sqrt[3]{x^4 + 1}}$$

$$\leftarrow \text{Đặt } t = \sqrt[3]{x^4 + 1}$$

$$t^3 = x^4 + 1 \Rightarrow 3t^2 dt = 4x^3 dx \Rightarrow x^3 dx = \frac{3t^2}{4} dt$$

$$\Rightarrow I = \int \frac{3t^2}{4 \cdot t} dt = \int \frac{3}{4} t dt = \frac{3}{4} \cdot \frac{t^2}{2} + C$$

* Tính tích phân

$$\leftarrow \text{Đặt } t = \sqrt{\quad}$$

$$t = \text{mẫu}$$

$$t = \text{biên thức tổng}$$

$$\text{lấy thừa và } t = e^x$$

$$\cdot \text{nếu } \frac{dx}{x} \text{ đặt } t = \ln x$$

$$\begin{aligned} I &= \frac{3}{8} t^2 + C \quad (\text{chuyển } t \text{ về } x) \\ &= \frac{3}{8} \left(\sqrt[3]{x^4+1} \right)^2 + C \\ &= \frac{3}{8} \sqrt[3]{(x^4+1)^2} + C \end{aligned}$$

$$D. \int_1^e (x^2 - x) \ln x \, dx$$

$$\rightarrow \text{Đặt } u = \ln x \Rightarrow du = \frac{1}{x} dx \quad (\text{lấy đạo hàm})$$

$$dv = (x^2 - x) dx \Rightarrow v = \frac{1}{3} x^3 - \frac{1}{2} x^2 \quad (\text{lấy tích phân})$$

$$\Rightarrow \int_1^e (x^2 - x) \ln x \, dx = \ln x \left(\frac{1}{3} x^3 - \frac{1}{2} x^2 \right) \Big|_1^e - \int_1^e \left(\frac{1}{3} x^3 - \frac{1}{2} x^2 \right) \cdot \frac{1}{x} dx$$

$$= \left(\frac{1}{3} e^3 - \frac{1}{2} e^2 \right) - \int_1^e \left(\frac{1}{3} x^2 - \frac{1}{2} x \right) dx$$

$$= \frac{1}{3} e^3 - \frac{1}{2} e^2 - \left[\frac{1}{9} x^3 - \frac{1}{4} x^2 \right]_1^e$$

$$= \frac{1}{3} e^3 - \frac{1}{2} e^2 - \left(\frac{e^3}{9} - \frac{e^2}{4} - \left(\frac{1}{9} - \frac{1}{4} \right) \right)$$

$$= \frac{2}{9} e^3 - \frac{1}{4} e^2 + \frac{5}{36}$$

• nếu $\cos x dx$ đặt $t = \sin x$
 • nếu $\sin x dx$ đặt $t = \cos x$
 • Trong bài này biểu thức tích phân chứa $\sqrt[3]{x^4+1}$ và nằm dưới mẫu
 $\Rightarrow t = \sqrt[3]{x^4+1}$

* Tích phân từng phần
 $\int u dv = u \cdot v \Big|_a^b - \int v du$

dấu hiệu là

$f(x) \cdot \sin x$

$f(x) \cdot \cos x$

$f(x) \cdot \tan x$

$f(x) \cdot e^x$

$f(x) \cdot \ln x$

Trong bài này $f(x) \cdot \ln x$
 với $f(x) = (x^2 - x)$

Đặt $u = \ln x$

$dv = f(x) dx$

• Nếu $f(x) \sin x$, $f(x) \cos x$

$f(x) e^x$ thì

Đặt $u = e^x$

$dv = f(x) dx$